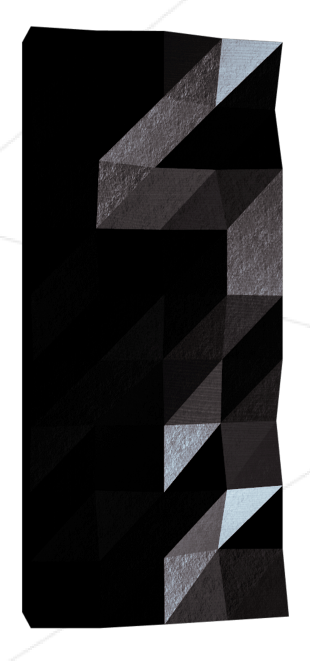


Vogsphere, mode d'emploi

Formulaire présidentiel de demande de rendu

zaz zaz@staff.42.fr

Résumé: Ce document explique le fonctionnement de la Vogsphere, a.k.a l'infrastructure de rendus de l'école 42. Il explique les bases du fonctionnement de git, qui est le logiciel de contrôle de version que Vogsphere utilise.

Table des matières

Chapitre I

Avant toute chose



`N'ATTENDEZ PAS LE DERNIER MOMENT pour récupérer votre dépôt et commencer à travailler dessus ! Ainsi, si par malheur vous avez le moindre souci, vous aurez tout votre temps pour le résoudre.`



`Notez que les gens qui viennent demander de l'aide le dernier jour, 30 minutes avant le rendu, se heurtent généralement à un "Fallait y penser avant !", qui est d'ailleurs bien mérité...`

I.1 Git

- Git est un système de contrôle de version distribué. C'est l'outil que nous utilisons pour stocker et versionner vos rendus, et ce pour la quasi-totalité de vos activités à 42.
- Il est de votre responsabilité de vous renseigner sur l'utilisation de Git. Ce document ne présente qu'une utilisation rudimentaire, voire réductrice, de ce fabuleux logiciel. Une connaissance plus approfondie peut s'acquérir très rapidement, et vous éviter bien du travail à l'avenir !

I.2 Quelques pistes de recherche

Voici quelques endroits où vous pourrez trouver des documentations de très bonne qualité sur Git :

- La documentation officielle sur git-scm.com
- Ce magnifique outil

Chapitre II

Fonctionnement de la Vogsphere



Le reste de ce document présume que vous avez lu la documentation de Git. Ne soyez pas bêtes, prenez une demi-heure pour la lire avant de poursuivre !

II.1 Dans les grandes lignes

- Quand vous vous inscrivez à un projet, un dépôt de rendu qui est propre à votre groupe sera automatiquement crée.
- Vous pourrez ensuite récupérer l'adresse de votre dépôt de rendu sur l'intranet, sur la page du projet.
- Une adresse de dépôt sera de la forme suivante :

```
vogsphere@vogsphere.42.fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/j00/votrelogin
```

- Vous allez ensuite récupérer une copie locale de votre dépôt de rendu à l'aide de la commande `git clone`.
- Ensuite, vous allez travailler sur cette copie locale. Quand vous souhaitez faire prendre en compte des modifications à git, vous devez :
  - Ajouter les modifications avec la commande `git add`
  - Créer une révision à l'aide de la commande `git commit`
- Vous pouvez à tout moment consulter l'état de votre dépôt local à l'aide de la commande `git status`
- Vous pouvez créer de cette manière autant de révisions que vous le souhaitez. Lisez la documentation pour connaître l'intérêt ...
- Pour que vos révisions soient propagées sur la copie de votre dépôt côté Vogsphere (à savoir le dépôt qui sera utilisé lors de votre correction), vous devez envoyer ces

révisions à l'aide de la commande `git push`. Lors du premier push, n'oubliez pas de préciser la destination (`git push origin master`)

- À partir de ce moment, les révisions que vous venez de pusher seront prises en compte lors de votre correction.
- Si vous créez d'autres révisions, vous devrez les pusher à nouveau ! Ce n'est pas automatique, faites donc bien attention. Il serait dommage d'avoir travaillé d'arrache-pied sur un projet pour bêtement oublier de le rendre ...
- Si vous souhaitez vérifier qu'est ce qui a exactement été rendu à un certain moment, vous pouvez faire un nouveau `clone` de votre dépôt. Ce que vous clonez correspondra exactement à ce qui serait vu par un correcteur à ce moment précis.
- Lorsque vous allez travailler en groupe, vous allez vous heurter au problème plutôt évident de la synchronisation entre les dépôts de chaque membre. Il y a plusieurs solutions pour y remédier, qui sont toutes décrites efficacement dans la documentation de Git...

II.2 Exemple

Voici un rapide exemple d'utilisation d'un dépôt de Vogsphere :

```
zaz@blackjack ~ $ cd work
zaz@blackjack work $ git clone vogsphere@vogsphere.42.fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/j00/demo j00
Cloning into 'j00'...
vogsphere: (INFO) This transaction has been started at 2013-06-17 16:19:35, server time.
vogsphere: (INFO) Rights will be determined using this time, so do NOT cut the connection.
vogsphere: (INFO) You have read and write rights on this repository
warning: You appear to have cloned an empty repository.
zaz@blackjack work $ cd j00
zaz@blackjack j00 $ vim test.c
zaz@blackjack j00 $ git add test.c
zaz@blackjack j00 $ git commit -m "Ajout de test.c"
[master (root-commit) be2069b] Ajout de test.c
 1 file changed, 4 insertions(+)
 create mode 100644 test.c
zaz@blackjack j00 $ vim test2.c
zaz@blackjack j00 $ git add test2.c
zaz@blackjack j00 $ git commit -m "Ajout de test2.c"
[master f195334] Ajout de test2.c
 1 file changed, 6 insertions(+)
 create mode 100644 test2.c
zaz@blackjack j00 $ git push origin master
vogsphere: (INFO) This transaction has been started at 2013-06-17 16:22:52, server time.
vogsphere: (INFO) Rights will be determined using this time, so do NOT cut the connection.
vogsphere: (INFO) You have read and write rights on this repository
Counting objects: 9, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 897 bytes, done.
Total 9 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To vogsphere@vogsphere.42.fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/j00/demo
 * [new branch]      master -> master
zaz@blackjack j00 $ echo "/* Nouvelle modification */" >> test2.c
zaz@blackjack j00 $ git commit -am "Commit d'une modification sans git add, trop bien"
[master ba0a82a] Commit d'une modification sans git add, trop bien
 1 file changed, 1 insertion(+)
zaz@blackjack j00 $ git push
vogsphere: (INFO) This transaction has been started at 2013-06-17 16:23:35, server time.
vogsphere: (INFO) Rights will be determined using this time, so do NOT cut the connection.
vogsphere: (INFO) You have read and write rights on this repository
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 351 bytes, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To vogsphere@vogsphere.42.fr:pisc-0-001/2013/paris-0-1/j00/demo
   a6f17c3..ba0a82a  master -> master
zaz@blackjack j00 $
```

II.3 Quelques notes importantes



La Vogsphere impose un quota strict de 100MB par depot. Soyez tres prudents a ce sujet, car depasser le quota sera considere comme un abus de ressources, et sera sanctionne en consequence !

- Vous êtes authentifié sur Vogsphere à l'aide de votre ticket Kerberos. Un ticket est automatiquement obtenu pour vous quand vous vous loguez sur une machine. Néanmoins, au bout d'un certain temps, ce ticket expire. Si vous n'arrivez pas à vous connecter à Vogsphere, vous pouvez renouveler votre ticket avec la commande `kinit`.

- Vos dépôts de rendu ferment à l'heure exacte de fin de rendu telle que donnée par l'intranet. Vous pourrez encore y accéder en lecture, mais vous ne pourrez plus faire de `push`.

- Lorsque vous vous connectez à Vogsphere, l'heure utilisée pour déterminer si vous avez, ou non, encore le droit d'écrire sur votre dépôt est l'heure de l'établissement de la connection. Si d'aventure trop de gens étaient en train d'accéder à leurs dépôts en même temps, vous serez mis en file d'attente (Le système vous en informera). Dans ce cas, ne vous inquiétez pas, si la connection est établie à temps, vous aurez le droit d'écrire sur votre dépôt, même si l'attente en file dure jusqu'après la date de fin. Par contre, vous ne devez surtout pas couper la connection ! Sinon, vous risquez de ne plus avoir les droits quand vous réessaierez...